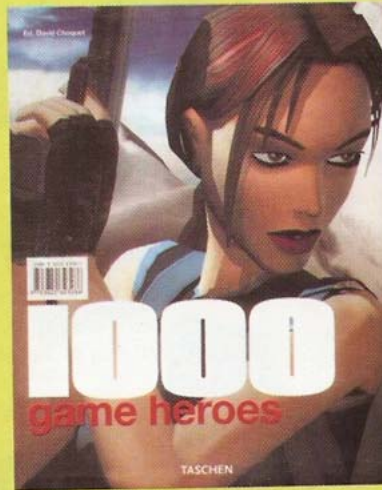


## 1000 Game Heroes

Autor: David Choquet  
Editorial: Taschen  
606 páginas



Desde el principio de la historia, la humanidad ha erigido héroes, dioses y leyendas. Al principio eran imaginarios, luego, fueron representados por actores, luego por *cómics* y ahora, desde los 70's, son digitales. En esta joya para cualquier jugador, están reunidos los 1000 personajes virtuales más importantes de la historia agrupados en *Fearless heroes*, *Fighting heroes*, *Funny heroes*, *Heroes of the future*, *Kings of action*, *Legends of videogames*, *Licensed heroes*, *Magical heroes*, *Sexy heroes* y *Strange heroes*. En cada capítulo hay una introducción escrita por un creador y al final, dos índices: por consola y por título. Tranquilo que los textos vienen en inglés, español, italiano y portugués, así que puede escoger como lo lee.

David Choquet, nació en 1972, el mismo año de *Pong*, el primer juego de video. A los 20 años entró a trabajar a la Revista PC Fun como redactor. Ocho años después salió siendo segundo editor para trabajar en el portal [www.gamekult.com](http://www.gamekult.com)